



RACE4YOU

PACK PACENOTE

LEXIQUE

WWW.RACE-4-YOU.COM



Page 2.....Les valeurs des virages

Page 3.....Liaisons et distances entre les virages

Page 4.....Les zones de freinage

Page 5.....La dénomination « Ciel »

Page 6.....Les points de « corde »

Page 7.....La longueur des virages

Page 8.....Abréviations

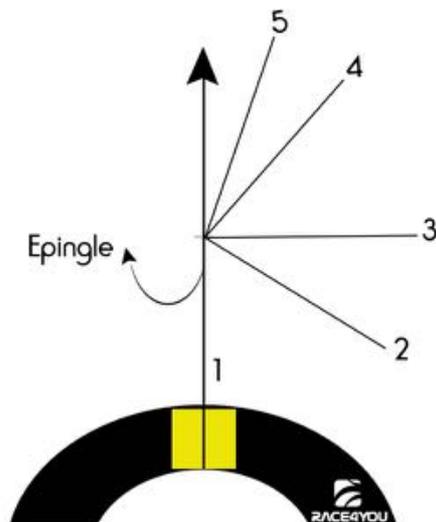
Page 9.....Le cahier de notes

Page 10.....Lecture des vidéos embarquées

Page 11.....Contact

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Les valeurs



Les notes de 5 à 1 sont prises en compte de l'angle du virage. Le + et le – permettent d'évaluer plus précisément l'angle du virage et sa vitesse d'entrée.

Voici à quoi correspondent les valeurs en °

$$5 = 140^\circ \quad / \quad 4 = 120^\circ \quad / \quad 3 = 90^\circ \quad / \quad 2 = 70^\circ \quad / \quad 1 = 50^\circ$$

Epingle Moyenne = 50° (Circulaire) / **Epingle serré** = 40° / **Epingle Très serré** = 20°

Le + ou le – augmente ou diminue aussi l'angle d'un virage.

Par exemple :

- un D3+ donne un angle de 110°
- Un G2- donne un angle de 60°
- Un G1- donne un angle de 40° (Généralement en Epingle)

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Les liaisons entre les virages

- **/** (SUR) :

Le virage qui suit le (/) est immédiat.

- **→** (POUR) :

Il représente une petite distance entre les virages.

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Les distances

/ 30m / 50m / 80m / 100m / 125m / 150m / 200m / 300m

Pendant notre prise de note, il arrive que nous baissons volontairement une distance (10%) comme par exemple avant un freinage si la vitesse d'arrivée est importante, cela afin de ne pas se faire piéger.



LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ les freinages

Nous avons pris le soin d'écrire les freinages qui étaient difficiles à appréhender.

Exemple :

- **Long G5 Fini FR → 50m D2+ :**

La zone de freinage se situe à la sortie du **long G5**

- **FR dans G / D3 :**

Nous freinons dans le G pour prendre le virage qui D3 qui suit.

- **FR avant D / G4 :**

Nous devons freiner avant le virage Droite pour prendre le G4 qui suit.

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ La dénomination « Ciel »

Le ciel est un sommet où la visibilité est inexistante, il est donc important d'être bien placé et de savoir ce qu'il se trouve derrière.

Exemple :

- Ciel TD sert à droite :

Il faut placer la voiture à droite de la route et garder les roues droite (TD). Quand nous mettons uniquement **Ciel TD**, il faut placer la voiture au milieu de la route.

Il y a également le type de virage qui tourne sur le Ciel !

Exemple :

- G4 Mi-long EN Ciel :

Il faudra mettre l'angle de votre volant sur le Ciel. Dans ce type de virage, le Ciel fait généralement délester la voiture selon votre vitesse.

- D2 Mi-long Fini Ciel° TD :

Le Ciel se trouve à la sortie du virage en mettant les roues droite (TD).

↓ Les points de « corde »

TÔT : Ce terme est utilisé quand il est possible de rentrer TÔT dans le virage afin d'avoir la meilleure trajectoire possible.

Exemple :

G3 TÔT / D4 Corde :

Le fait de rentrer TÔT dans le G3 va permettre d'avoir une meilleure trajectoire pour prendre la corde du D4.

TARD : Ce terme est utilisé quand il est impératif de rentrer TARD dans le virage afin de ne pas avoir besoin de mettre plus de volant en sortie et faire du sous-virage avec votre voiture.

Exemple :

G2+ TARD / D2

Le fait de rentrer TARD dans le G2+ va permettre d'avoir une meilleure trajectoire pour prendre le D2 qui arrive immédiatement derrière. La relance sera donc meilleure.

TENIR : Ce terme est utilisé quand il est nécessaire de TENIR son point de corde afin d'avoir la meilleure trajectoire possible pour le virage suivant.

Exemple :

D4 TENIR / G4+

Le fait de TENIR le point de corde du D4 va permettre d'avoir une meilleure trajectoire pour le prochain virage est donc de passer plus rapidement.

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Longueur de virages

Connaître la longueur de vos virages est essentielle !

Nous utilisons les abréviations :

- **Court** : Un virage court est un virage où vous pouvez généralement passer plus rapidement, garder votre rapport engagé ou ouvrir plus rapidement votre volant en sortie de virage.
- **Mi-long** : Un virage MI-LONG représente approximativement une longueur de 10 / 15 mètres.
- **Long** : Un virage LONG représente approximativement 20 / 40m.
- **Très Long** : Un virage Très Long représente approximativement 50m / 80m.
- Lorsque le virage est encore plus long, nous mettons la distance.

Exemple :

- **Très Long G3 (Pendant 120m)** :
- La distance du G3 représente 120m, il est alors très long.

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Abréviations

°	A Fond
D	Droite
G	Gauche
i	Insignifiant
<	Ouvre
>	Ferme
TD	Tout droit
FR	Frein
PC	Pas corde
Rond	Virage Circulaire
	Attention
PIEGE	VIRAGE DANGEREUX
Au croisement	Intersection routière
DELESTE	Un Ciel ou une petite bosse peut faire délester la voiture
DE SUITE	Exemple : Ciel / DE SUITE G4 Le virage est DE SUITE derrière le Ciel
RAZE	Vous pouvez venir raser le bord de la route
CORDE	Vous pouvez prendre la corde
Kité	Un Kité est un croisement de route
Étroit	Virage étroit
Cuvette / Compression	Déformation de la route
Dévers	La route est en dévers
Cassant	Route cassante
Rail	Le passage des voitures forment un Rail, il faut suivre les traces.
Bosse	JUMP

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Le cahier de notes



The diagram shows a page from a pacenote book with several callouts:

- Spéciale / KM**: Points to the "SPECIAL STAGE" box.
- Numéro page décroissant**: Points to the page number "9".
- Distance**: Points to the "50 m" distance indicator.
- Distance suivante**: Points to the "75m" distance indicator at the bottom right.

The page content includes:

- RACE4YOU logo
- SPECIAL STAGE
SS 4/6 : PADUREA BETASU
16.3 km
- 9
- 50 m ⚠ FR AVANT D / Ep G Serré
(Au croisement)
- 100 m D/G3 → TRES LONG D3+
- 50 m G3 → Ciel EN D3 <
DESCENTE
- 125 m ⚠ FR LONG G2
- 50 m D3+ COURT
- 75m
- www.race4you.com
- RACE BOOK

LEXIQUE PACK PACENOTE

↓ Lecture des vidéos

Pour un rendu plus réaliste, vous pouvez accélérer la vitesse de lecture de la vidéo dans les paramètres de votre lecteur, Je vous conseille la vitesse x 1.3.

Manipulation avec le Lecteur Windows Media :

Clic Droit → Améliorations → Paramètres de vitesse de lecture

Les vidéos en vue extérieure sont synchronisées avec les vidéos en vue intérieure, utile si vous voulez visualiser quelque chose.

Nous restons à votre entière disposition pour toutes informations complémentaires !



Maxime Vilmot

www.race-4-you.com

+33 (0) 6 48 39 73 87

vilmotm@gmail.com

SERVICE DE RECONNAISSANCES, PRISE DE NOTES
SERVICE DE RECONNAISSANCES, PRISE DE NOTES
ET CRÉATION DE CAMÉRAS EMBARQUÉES

Un concept innovant basé sur
10 années d'expérience en rallye !

RACE4YOU fait la prise de notes à votre place !
Trois systèmes de notes utilisés par les plus grands pilotes sont
proposés ainsi que la création des caméras embarquées.
Optimiser la préparation de vos épreuves !



- Des notes professionnelles pour rouler vite en toute sécurité.
- Le " Pack Pacenote " comprend vos cahiers de notes, un lexique
d'utilisation ainsi que les caméras embarquées via une clé USB.
- Plus besoin de passer des heures en reconnaissances, notre équipe
s'en charge, elle est votre second copilote.



**Le service qui fait la la différence
entre le podium et la victoire !**



RACE4YOU  
Maxime Vilmot
Mobile : +33 (0) 6 48 39 73 87
www.race-4-you.com / vilmot@gmail.com

RALLYE DU MAROC HISTORIQUE
VOSGES RALLYE FESTIVAL
TOUR DE CORSE HISTORIQUE
RALLYE DE SARDAIGNE

